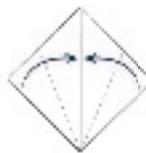


Basisprincipes

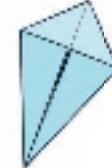
BASISVORM: DRAAK

1. Voor de diagonalen leg je het vel met één hoek naar je toe. Neem die hoek en vouw die naast de hoek ertegenover. Open het vel weer en je diagonaal is klaar.
2. Vouw de buitenzijden naar de diagonale middellijn.



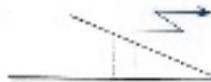
Klaar!

De draak is de basisvorm voor de zwaan.



ZIGZAGVOUW

1. Vouw het papier langs de eerste aangegeven lijn naar binnen en op de tweede lijn naar buiten.
2. Vouw nu langs de tweede vouw nog eens naar binnen en langs de eerste vouw weer naar buiten.



Klaar!

De zigzagvouw heb je nodig voor de schildpad.



TEGENVOUW NAAR BINNEN

1. Vouw de punt naar binnen en vouw hem terug.
2. Trek dan de zijden voorzichtig naar buiten en klap de punt naar onderen (tegen de zijkanten).



Klaar!

Met de tegenvouw naar binnen vorm je de kop van vogelfiguren. Je gebruikt deze basievouw bij de duif en de kraanvogel.



TEGENVOUW NAAR BUITEN

1. Vouw de punt naar buiten en vouw hem terug.
2. Trek dan de zijden voorzichtig naar buiten en klap de punt daar overheen (over de buitenzijden).

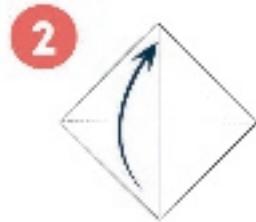
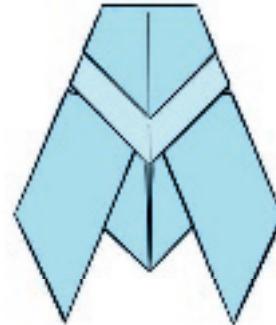


Klaar!

De tegenvouw naar buiten is een andere manier om vogelkoppen te vouwen. Met deze vouw wordt de kop wat robuuster. Je ziet deze vouw terug bij de zwaan.



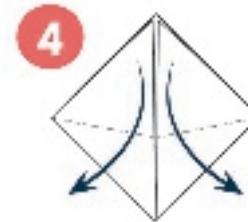
Krekkel



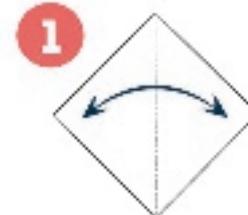
Leg nu de andere twee hoeken op elkaar voor een tweede diagonaal, maar vouw het vel nu niet open.



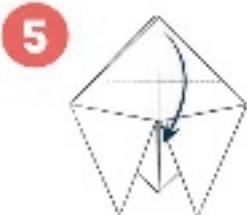
Vouw de hoeken van de lange kant naar de punt.



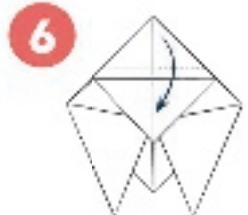
Vouw beide flappen omlaag en omgekeerd naar buiten.



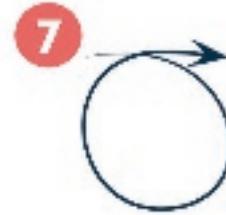
Vouw een diagonaal door twee hoeken op elkaar te leggen en vouw het vel weer open.



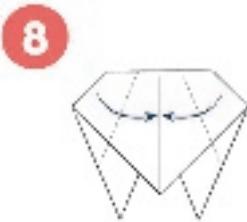
Klap nu de bovenste punt van de onderste laag omlaag en leg hem een stukje over de bovenste laag.



Vouw nu de punt van de onderste laag omlaag en leg hem een stukje over de bovenste laag.



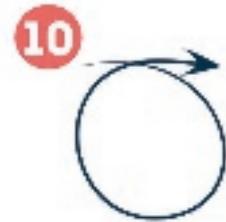
Keer de figuur om.



Vouw de linker- en rechterkant naar het midden.



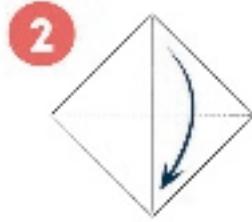
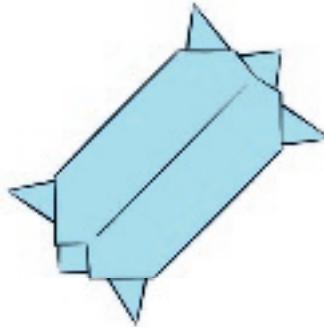
Vouw de buitenste hoeken om en vouw ze weer terug.



Keer de figuur om.



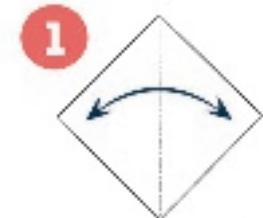
Schildpad



Leg de andere twee hoeken op elkaar en vouw een tweede diagonaal, maar over nu het papier niet.



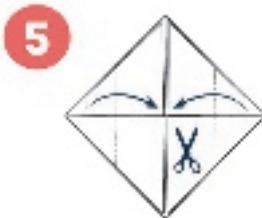
Vouw beide hoeken van de lange zijde naar de punt van de driehoek.



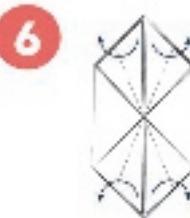
Vouw een diagonaal door twee hoeken op elkaar te leggen. Vouw het vel dan weer open.



Vouw dezelfde twee hoeken omhoog.



Knip de bovenste laag in van de onderste hoek tot aan het midden en vouw de rechter- en linkerhoek naar het midden.



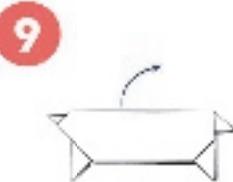
Vouw de bovenste en onderste punt naar buiten.



Vouw het hele werk eenmaal verticaal over het midden.



Mak aan één zijde een zigzagvouw voor de staart en aan de andere eenige voor de kop volgens de getekende vouwlijnen



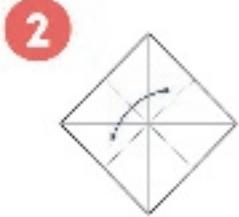
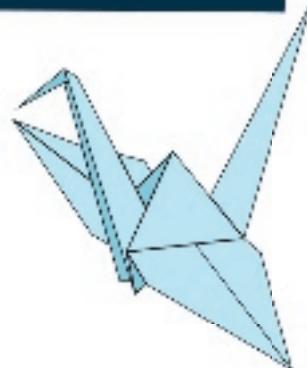
Vouw het model uit.



Klaar!

Je hebt je eerste origamischildpad in handen! Door het gekleurde schild is dit een echte blikvanger. Je krijgt vast veel complimenten.

Kraanvogel



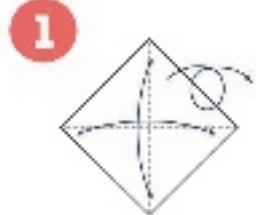
Vouw nu de twee rechte middellijnen en open het model weer.



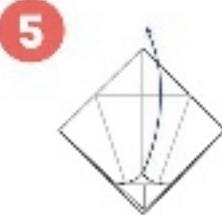
Leg een vinger op het middelpunt van het papier, zodat de zijkanten omhoogvouwen. Schuif nu de voor gevouwen vormen naar elkaar toe.



Leg het vouwwerk zo voor je dat de geopende punt naar je toe ligt. Vouw de linker- en rechterzijde naar de middellijn en vouw dan de bovenste punt omhoog.



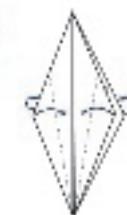
Vouw beide diagonalen open die en keer het papier om.



Vouw de onderste hoek omhoog. Nu komen de buitenkanten automatisch naar het midden.



Keer het model en vouw net als in de vorige stap de onderste hoek omhoog.



Vouw de linker- en rechterhoek naar het midden. Keer het model en herhaal dit aan de andere zijde.



Maak met twee tegenvouwen naar binnen de staart en de hals van de kraanvogel.



Maak dan nog een kop met een tegenvouw naar binnen en vouw de vleugels om naar de zijkanten.

Kletat!
In Japan staan kraanvogels symbool voor een gelukkig leven. Volgens de legende mag je een wens doen als je duizend kraanvogels hebt gevouwen. Dus aan de slag!